

Harry & Billy

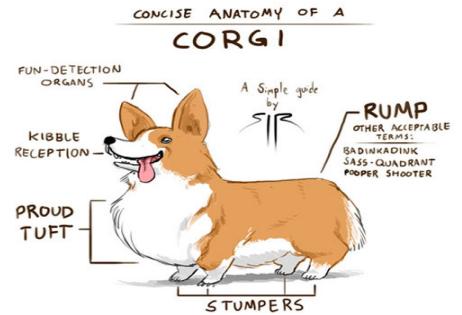
A dog's life pt.1

„Männer und Frauen können nie Freunde sein. Der Sex kommt ihnen immer dazwischen!“ – Harry und Sally

Vision Statement

Harry und Sal... Billy suchen in dem Labyrinth, in dem sie gefangen sind, nach Futter. Harry muss genug fressen, um Billy endlich gänzlich zu beherrschen.

Billy kann mit seinen Skills Harry verlangsamen und ablenken. Er muss jedoch, wenn Harry stark genug geworden ist, noch lange genug überleben, bis sich die Tür des Labyrinths öffnet und er entkommen kann.



USP

Wenn die Rollen von Jäger und Gejagtem wechseln nimmt die Spielerfahrung einen ganz anderen Verlauf als bei einem klassischen Multiplayer - PacMan.



Key Features

- Spielerisch – kompetitives Setting
- Rollentausch während der Spielzeit
- Besonderer Art-Stil, Comic art – knuffig
- Corgies

[doge intensifies]

“Much Wuff! Many Nom! So Wow!” – Sgt. Doge

Game Facts

Genre: Kompetitives Arcade Spiel

Platform: PC

Zielgruppe: Casual Gamer mit Hundeaffinität

Technologie: Unity

Game Type: Local Multiplayer, 2 Spieler

Production Feces

7 Mitarbeiter (3 Künstler, 1 Programmierer, 3 Game Designer)

Drei Monate Entwicklungszeit

Goldmaster nach drittem Monat

Ca. 500.000€ voraussichtliche Kosten, noch unbezahlt

[Geben Sie Text ein]